THUNDER CROSS™

サンダークロス

© KONAMI 1988

壮大な、スペースオペラの開幕。

BLUE THUNDER M-45
HOW TO PLAY
ショット・ボタン
オプション間隔調整ボタン
8方向レバー
POWER UP
赤色の単体または編隊の敵を全滅させるとパワー・ユニットが出現、全部で10種類ある。
S スピード・アップ
(レベル・アップ16段階)
V バルカン
(レベル・アップ3段階)いわゆるノーマル弾 弾の速度・発射数がアップする
B ブーメラン・レーザー
(レベル・アップ3段階)直進して飛ぶが、壁などに当たるとはねかえる
T ツイン・レーザー
(レベル・アップ3段階)前後方向に一度に攻撃できる
O オプション
(1ゲーム中、1P、2P合わせて4コまで)
いっしょに飛行するオプション・ウェポン。攻撃を受けても破壊されることはない
? ボーナス
ボーナス得点
1UP 機体が1機増える
RED THUNDER M-24
パワー・アップして敵を全滅だ!
開拓惑星ハニアムIVからの連絡が途絶えた。宇宙軍は急きょパトロール・チームを派遣したが、そこに待ち受けていたものは冷酷無比の機械化軍団だった。
SPECIAL POWER UP
かなり強力な武器だが、オプションがなければ使えず、使用回数に制限がある。スペシャル・パワー・アップ中はメーターを画面下に表示、発射はオプション間隔調整ボタンで行う。この時オプションの移動はできない。
L マクロ・レーザー
巨大なレーザーを発射できる
N スーパー・ナパーム
前方で大爆発する
F 火炎放射
コナミ株式会社
●お問い合わせ先
画面写真は開発中のものです。